

Platzregeln

(Stand 05. April 2019)

1. Spikes

Die Anlage darf nur mit **Soft-Spikes oder Noppenschuhen** bespielt werden.
Strafe bei Verstoß: Platzverbot.

2. Ball verloren oder im Aus (Regel 18.2)

Aus wird durch weiße Pfähle sowie den Platz umgebende Zäune gekennzeichnet.

Ist der Ball eines Spielers möglicherweise im Aus oder verloren, soll der Spieler immer einen provisorischen Ball spielen.

Für Privatrunden gilt:

Der Spieler darf bei einem verlorenen Ball oder Ball im Aus die wahrscheinliche Stelle schätzen an der der Ball ins Aus gegangen oder verloren ist.

Er kann einen Ball mit zwei Strafschlägen an der geschätzten Stelle dropen (Bezugspunkt für den Ball) oder in gleicher Entfernung zur Fahne vom Fairwayrand (Bezugspunkt im Fairway) plus zwei Schlägerlängen weiter auf der Fairway ebenfalls dropen.

3. Spielverbotszone (Regel 2.4)

Ist durch Pfähle mit grünen Köpfen gekennzeichnet. Das Spielen daraus ist verboten. Ein Spieler muss Erleichterung in Anspruch nehmen.

Anpflanzungen - durch Manschetten, Bänder oder Seile markiert - sind Spielverbotszonen, ebenso markierte Wintergrüns.

Ameisenhaufen sind Spielverbotszone.

4. Ungewöhnliche Platzverhältnisse, einschließlich unbewegliche Hemmnisse (Regel

16) Boden in Ausbesserung ist durch blaue Pfähle oder weiße Linien gekennzeichnet.

Auch ohne Kennzeichnung ist Boden in Ausbesserung:

- verlegte Grassoden
- eine vom Platzrichter oder Spielleiter zu Boden in Ausbesserung erklärte Schadstelle

Erleichterung von Tierlöchern wird nicht gewährt, wenn nur die Standposition behindert ist.

Bei Tierkot (Kot von Gänsen, Fuchs und Dachs) kann der Spieler (loser hinderlicher Naturstoff) Erleichterung nach Regel 16.1. in Anspruch nehmen.

Künstlich erzeugte Bodenlöcher sind unbewegliche Hemmnisse, dies gilt auch für Löcher auf den Grüns, die durch Aerifizieren entstanden sind.

Auf dem Grün **stehende Pilze** sind Boden in Ausbesserung, von denen straflos Erleichterung nach Regel 16.1 d gewährt wird.

5. Vorrecht auf dem Platz

An Wochentagen gilt: 2er vor 3er vor 4er Flights.

An Wochenenden und Feiertagen gilt: 4er vor 3er vor 2er Flights.

Einzelspieler müssen jedes andere Spiel überholen lassen.

6. Spielgeschwindigkeit, zügiges Spiel (Regel 5.6)

Die Spieler **müssen** ein zügiges Spieltempo einhalten, d.h. max. 40 sec. für einen Schlag und zügiges Gehen zwischen den Schlägen.

Um das zügige Spiel zu fördern, kann bei Zählspielen auch außerhalb der Reihenfolge gespielt werden. (Ready Golf)

Langsame Spielergruppen **müssen** schnellere durchspielen lassen, bei einer Lücke von einer Bahn. Das gleiche gilt auch für Spieler, die ihren Ball suchen und nicht sogleich finden.

Die Spielleitung kann eine Höchstzeit für das Spiel, pro Loch oder für die Runde festlegen, sowie eine Strafe bei Überschreitung dieser Zeit.

7. Entfernungsmarkierungen

Pfahl mit 1 weißem Streifen / weiße Fairway-Markierung 100 m bis Grünanfang

Pfahl mit 2 weißen Streifen / rote Fairway-Markierung 150 m bis Grünanfang

Pfahl mit 3 weißen Streifen / gelbe Fairway-Markierung 200 m bis Grünanfang

8. Spielunterbrechung

(Regel 5.7) Signaltöne bei

Spielunterbrechung:

- **unverzögliches Unterbrechen des Spiels (Gefahr):** ein langer Signalton

Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen (Regel 5.7a).

Wenn das Spiel wegen drohender Gefahr unterbrochen wird, sind alle Übungseinrichtungen ab sofort geschlossen.

- **Unterbrechung des Spiels:** wiederholt 3 kurze Töne

- **Wiederaufnahme des Spiels:** wiederholt 2 kurze Töne

9. Rückgabe der Scorekarten in der Scoring-Area

Die Scorekarte gilt als abgegeben, wenn der Spieler die Scoring Area verlassen hat. Es wird empfohlen, dass jeder Spieler seine Karte gemeinsam mit den Mitbewerbern persönlich abgibt, um evtl. Missverständnisse zu vermeiden.

10. Zeitlich begrenzte Platzregeln

Zusätzliche und zeitlich begrenzte Platzregeln sind gesondert

ausgehängt. **In Wettspielen Strafe für Verstoß gegen Platzregeln:**

1ter Verstoß: Lochspiel - Grundstrafe Lochverlust
Zählspiel - Grundstrafe 2 Strafschläge

2ter Verstoß: Disqualifikation